

1. [5] Definirati klasu `OSOBA` koja ima slot `ime` i slot `godine`. Iz klase `OSOBA` izvesti klasu `GOST` koja ima slot `pice` (dovoljene su vrednosti `nista`, `kafa`, `sok` i `pivo`, a podrazumevana vrednost je `nista`) i slot `racun` (podrazumevana vrednost je 0).
2. [15] Obezbediti da kada se napravi instanca klase `OSOBA`, a pri tome ne navedu ime i godine, od korisnika prvo bude zatraženo da unese ime, a potom i godine. Unetim vrednostima popuniti odgovarajuće slotove instance.
3. [10] Obezbediti da kada se u instance klase `GOST` postavi vrednost slotu `pice`, vrednost slotu `racun` postane 100, ako je `pice` kafa, 150 ako je `pice` sok, i 200 ako je `pice` pivo.
4. [20] Napisati pravilo koje izračunava koliko ukupno svi gosti u kafiću treba da daju novca za pića koja piju.